



ПОЛОЖЕНИЕ

о Конкурсе разработок дидактических игр к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Море на ладони»

1. Общие положения:

1.1. Настоящее положение определяет цель и задачи Конкурса «Дидактическая игра для дошкольников» к программе «Море на ладони» и порядок его проведения.

1.2. Целью и задачами Конкурса являются:

- популяризация естественнонаучных знаний и развитие у дошкольников интереса к наблюдениям за жизнью морских обитателей подводного мира,
- повышение уровня и качества работы с детьми по развитию фенологических знаний,
- выявление и поддержка педагогической инициативы,
- пополнение учебно-методической базы к дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Море на ладони»

1.3 Конкурс проводится в два этапа:

Первый этап: с 10 октября 2022 г., выполнение работ педагогами в ГБДОУ.

Второй этап: 13 декабря 2022 г. представление игр и определение победителей проходит в пространстве Ботанического сада им. Петра Великого, в актовом зале.

1.4. Форма проведения Конкурса: очная

2. Участники Конкурса:

2.1 Участниками Конкурса являются педагоги образовательных организаций Санкт-Петербурга

2.2 Количество участников Конкурса определяется дошкольными образовательными учреждениями, количество предоставляемых работ – не более 2-х от 1 образовательной организации.

2.3 Требования к дидактической игре:

- выполнение игры собственными силами (своими руками, приветствуется использование компьютерных технологий),
- наличие названия игры, аннотации к игре с описанием, указанием источников,
- понятное описание хода и правил дидактической игры,
- привлекательность, эстетичность оформления; соответствие дидактической игры, пособия возрастным особенностям детей, экологическая безопасность игры

3. Подведение итогов и награждение:

3.1. Итоги Конкурса будут подведены 13 декабря 2022 г. и опубликованы на сайте Академии «МАСПО»

3.2. Все участники Конкурса награждаются грамотами за 1,2,3 места.